LLENAR MOSTRAR (00-01)

1.- Programa que llena y muestra una lista de números, elemento por elemento, cada elemento es un número no negativo. La lista se llena hasta que el usuario introduce un número negativo, el cual no debe formar parte de la lista y sirve sólo para indicarle al programa que el ingreso ha terminado. La lista se muestra elemento por elemento, cada uno en una fila.

PROMEDIO (00-02)

2.- Programa que llena y muestra una lista como en 1. Muestra el promedio de los elementos.

INVERTIR (00-04)

3.- Programa que llena y muestra una lista como en 1. Obtiene una lista similar, pero con la secuencia de elementos invertida. No usar REVERSE.

SEPARAR IMPARES IZQ PARES DER (00-06)

4.- Programa que llena y muestra una lista como en 1. Obtiene una lista con los mismos elementos, pero con los elementos impares a la izquierda y los pares a la derecha.

PRIMOS MENORES QUE (00-07)

5.- Programa que obtiene una lista con los números primos menores o iguales a un entero positivo determinado.

PRODUCTO FACTORES PRIMOS (00-08)

6.- Programa que dado un entrero positivo, muestra el producto de sus factores primos la cual da el mismo número. Por ejemplo, si el número es 12, entonces la salida es 2 2 3, porque 2x2x3=12.

MOSTRAR FACTORES PRIMOS (00-09)

7.- Programa que dado un entrero positivo, muestra sus factores primos. Por ejemplo, si el número es 12, entonces la salida es 2 3.

MCD (00-11)

8.- Programa que calcule el MCD de una lista de enteros. No debe usar la primitiva del lenguaje para ese propósito.

MCM (00-10)

9.- Programa que calcule el MCM de una lista de enteros. No debe usar la primitiva del lenguaje para ese propósito.

LLENAR MATRIZ (00-12)

10.- Programa que llene completamente una matriz de números y la muestre.

PROMEDIO MATRIZ

11.- Programa que proceda como en 10 y calcule el promedio.

PRODUCTO MATRICIAL

12.- Programa que proceda como en 10 para dos matrices y obtenga el producto de ambas. Las matrices deben ser compatibles para el producto.

ORDENAR MATRIZ

13.- Programa que proceda como en 10 y ordene la matriz ascendentemente, de izquierda a derecha y de arriba hacia abajo; es decir, el menos elemento debe encontrarse en la primera posición de la primera fila, mientras que el último, en la última posición de la última fila.

LLENAR MOSTRAR ARBOL BINARIO (05-01)

14.- Programa que llene y muestre un árbol binario de números.

PROMEDIO ARBOL BINARIO (05-02)

15.- Programa que proceda como en 14 y que calcule el promedio de todos los elementos.

ARBOL BINARIO ESPEJO

16.- Programa que proceda como en 14 y que obtenga el árbol espejo.

LLENAR MOSTRAR ARBOL N-ARIO

17.- Programa que llene y muestre un árbol n-ario de números.

PROMEDIO ARBOL N-ARIO

18.- Programa que proceda como en 17 y que calcule el promedio de todos los elementos.

ARBOL N-ARIO ESPEJO

19.- Programa que proceda como en 17 y que obtenga el árbol espejo.

LLENAR MOSTRAR TRIÁNGULO PASCAL

20.- Programa que muestre el triángulo de Pascal.